GUÍA DE FORMATO · TORNEOS ONLINE

Space KO de cero a las probabilidades

Todo lo que Winamax explica sobre el formato, contado para quien empieza, y las tablas oficiales de tokens y sorteos para quien quiere profundizar.



Imagen: Winamax.

Principiantes · Avanzados · Información oficial

toys4poker.com

Torneos Space KO: conceptos básicos



1. Cada jugador lleva su token junto a su stack. Su color dice cuánto vale eliminarle.
2. Tu token. Empiezas en el nivel 1, el azul de plata.
3. Al pinchar un token ves lo mínimo, lo medio y lo máximo que cobraría quien lo elimine: 2 €, 5 € y 500 €.

Mesa de un Space KO de 10 € en el cliente de Winamax.

1

Cada jugador tiene un token

Es su recompensa: lo que cobra quien le elimine. Todos empiezan con el mismo, de nivel 1.

2

Si eliminas, gira una ruleta

Un sorteo multiplica el token del eliminado. Casi siempre toca poco; muy pocas veces, muchísimo.

3

Mitad y mitad

La mitad del premio va a tu cuenta al momento. La otra mitad se suma a tu token, que sube de nivel y cambia de color.

DE DÓNDE SALE CADA DATO

OFICIAL	Reglas, tablas y ejemplos publicados por Winamax sobre el formato.
CÁLCULO	Cuentas de Toys4Poker hechas con las tablas oficiales. No añaden reglas nuevas.
GUÍA EXTERNA	Recomendaciones de guías especializadas, citadas con su fuente.

¿En qué se parece a un PKO (KO progresivo)?

	PKO HABITUAL	SPACE KO
Al eliminar a alguien	Cobras una cantidad fija: la mitad de su bounty	Una ruleta multiplica su token, de ×0,4 a ×100
La otra mitad	Se suma a tu bounty	Igual: se suma a tu token
¿Sabes cuánto cobrarás?	Sí, exacto	No: solo el mínimo, el medio y el máximo
Cómo ves cuánto vale un rival	Por la cifra de su bounty	Por el color y el nivel de su token
Premios por puesto	Sí	Sí, con el 40% del buy-in

Winamax lo presenta como una mezcla de KO progresivo (bounties que crecen), Mystery KO (premios al azar) y Expresso (premios gordos poco frecuentes). De media, la ruleta paga lo mismo que valdría el token en un PKO; lo que cambia es la varianza.

CÓMO LEER ESTA GUÍA

PARTE 1 · PÁGINAS 4 A 8

Lo básico

Qué es cada cosa, cómo funciona el token, la ruleta explicada con dibujos, un torneo contado paso a paso y los errores típicos. Sin fórmulas.

PARTE 2 · PÁGINAS 9 A 14

Para ir más allá

Las tablas oficiales de tokens y probabilidades, cuánto vale un token en fichas, la equity para pagar un all-in, la varianza y las preguntas frecuentes.

ANTES DE EMPEZAR: LAS PALABRAS QUE VAS A LEER

Buy-in
Lo que pagas por entrar en el torneo.

Eliminación (KO)
Ganarle a un jugador todas sus fichas: queda fuera del torneo.

Bounty
El premio que cobras por eliminar a alguien.

Token
La ficha de recompensa que lleva cada jugador. Su nivel y su color dicen cuánto vale eliminarle.

All-in
Apostar todas tus fichas.

Cubrir a un rival
Tener más fichas que él: si ganas la mano, le eliminas.

Rake
La comisión que se queda la sala.

PARTE 1 · LO BÁSICO

1 A dónde va tu buy-in OFICIAL

PARTE	% DEL BUY-IN	EN UN TORNEO DE 10 €
Premios por puesto (como en un torneo normal)	40%	4 €
Bounties por eliminación (sorteos)	50%	5 €
Rake de Winamax	10%	1 €

LO QUE SIGNIFICA

Hay más dinero en las eliminaciones que en los puestos. En este formato puedes caer antes de la mesa final y ganar más que el campeón.

2 Tu token, tu recompensa OFICIAL

Todos empiezan con un token de **nivel 1**, que vale de media la **mitad del buy-in**: 5 € en un torneo de 10 €. Hay **14 tokens**, en tres familias que se reconocen por el color:

PLATA · 1 A 5



1 2 3 4 5

ORO · 6 A 10



6 7 8 9 10

LEGENDARIOS · 11 A 14



11 12 13 14

Los colores del centro se repiten; lo que cambia es el borde. En los legendarios, cuantas más cintas, más nivel.



Al pinchar el token de un rival ves lo que cobrarías si le eliminas. Este es de **nivel 5** (morado de plata) y vale de media **16 €**. El mínimo, 6,4 €, es el ×0,4 de la ruleta; el máximo, 1.600 €, es el ×100.

3 Qué pasa cuando eliminas a alguien OFICIAL

Eliminas a un rival
Se hace un sorteo al momento con su token

→

Sale el premio
Depende del nivel de su token y de la suerte

→

½ a tu cuenta
Lo cobras ya

½ a tu token
Tu token sube

- Si eliminas a varios jugadores en la misma mano, hay un sorteo por cada uno.
- Si varios eliminan al mismo jugador (enseñan la misma mano), hay un solo bounty y se reparte a partes iguales.
- El campeón cobra un último sorteo con su propio token.
- No hay límite de bounties que puedas ganar en un torneo.

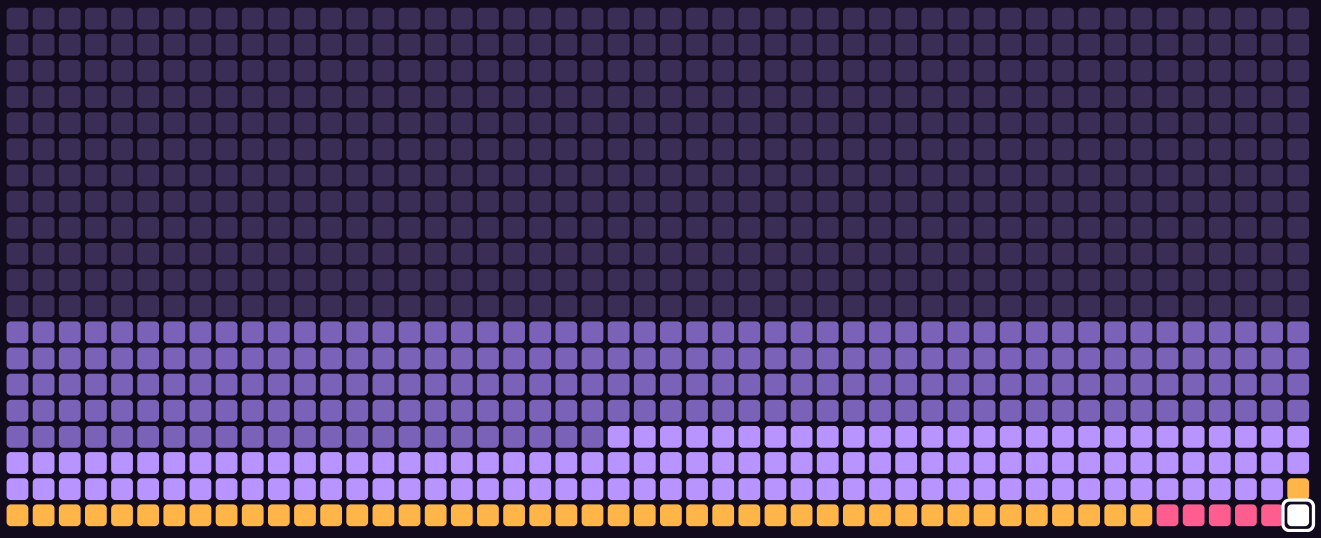


Así se ve el sorteo en la mesa cuando eliminas a alguien. En esta imagen salió un premio de **838.000 €**, el mayor bounty publicado del formato, en un torneo de 100 € de las Winamax Series (septiembre de 2026, según Pokerfuse). PRENSA

Un premio así es rarísimo: en la página siguiente ves lo que sale normalmente.

4 La ruleta, como un rasca y gana

Imagina **1.000 eliminaciones** de tokens de nivel 1 a 10. Cada casilla es una. Así se reparten los resultados según la tabla oficial de Winamax:



- ×0,4 · 600 veces
- ×1 · 223 veces
- ×2 · 126 veces
- ×3 · 45 veces
- ×10 · 5 veces
- ×100 · 1 vez

EJEMPLO OFICIAL: TOKEN DE NIVEL 1 EN UN TORNEO DE 10 €

El token vale de media 5 €. Eliminarle puede darte **2 €, 5 €, 10 €, 15 €, 50 € o 500 €**. Lo más probable, con mucha diferencia, son los 2 €.

LO QUE SIGNIFICA

Lo normal es cobrar poco: seis de cada diez veces te llevas el 40% del valor del token. Pero los premios raros compensan, y de media la ruleta paga exactamente lo que vale el token. Ni te enfades por un ×0,4 ni juegues buscando el ×100.

5 Un torneo contado paso a paso CÁLCULO

Lucía juega un Space KO de 10 €. Es un ejemplo inventado, pero cada número sale de las reglas y tablas oficiales.



Empieza · token de nivel 1 (5 €)

Como todos los jugadores.



Primera eliminación · sale ×0,4

Elimina a un jugador con token de 5 €. Premio: 2 €. **Cobra 1 €** y su token sube a 6 € (nivel 2).



Segunda eliminación · sale ×2

Elimina a un jugador con token de 7,5 €. Premio: 15 €. **Cobra 7,5 €** y su token sube a 13,5 € (nivel 4).



Tercera eliminación · sale ×3

Elimina a un jugador con token de 10 €. Premio: 30 €. **Cobra 15 €** y su token sube a 28,5 €: ya es de oro (nivel 6).



La eliminan

Ahora su token es el más jugoso de la mesa y otro jugador con más fichas la elimina. El sorteo se hace sobre sus 28,5 €: si sale ×1, él cobra 14,25 € y su token sube otro tanto.

RESULTADO

Lucía no llega a cobrar premio por puesto, pero se lleva **23,5 € en bounties** con un buy-in de 10 €. Y su token, que solo podía cobrar ganando el torneo, termina en manos de quien la elimina.

6 Errores típicos al empezar

Perseguir el ×100 "Este puede ser el bueno"	Sale una vez de cada 1.000 eliminaciones. Juega pensando en lo normal, no en el premio gordo.
Pagar cualquier all-in por el bounty	El bounty ayuda, pero sigues necesitando una mano con opciones de ganar. En la parte 2 calculamos cuánto ayuda exactamente.
Juzgar la jugada por la ruleta	Cobrar un ×0,4 no significa que jugaras mal, ni un ×10 que jugaras bien. La ruleta es azar.
Olvidar que tu token también está en juego	Si alguien con más fichas te elimina, se lleva tu token. Con un token alto, todos tienen un motivo extra para ir a por ti.
Contar la mitad del token como tuya	La mitad que se suma a tu token solo la cobras si ganas el torneo. Lo que se ingresa en tu cuenta es la otra mitad.

Lo que tienes que recordar

1. Cada jugador lleva un token: es lo que cobra quien le elimine.
2. Al eliminar, una ruleta decide el premio: mitad para ti, mitad para tu token.
3. Lo normal es cobrar poco; de media, la ruleta paga lo que vale el token.
4. Plata, oro y legendario: el color te dice cuánto vale cada rival.
5. Si te eliminan, tu token se lo lleva otro.

PARTE 2 · PARA IR MÁS ALLÁ

Los 14 tokens y su valor OFICIAL

Cada token tiene un **valor medio** exacto. Cuando ese valor llega al mínimo de un nivel, el token sube. Los niveles 1 a 10 dependen del buy-in; los legendarios tienen un mínimo fijo.

NIVEL	VALOR MÍNIMO (× BUY-IN)	TORNEO DE 10 €	TORNEO DE 20 €
PLATA · NIVELES 1 A 5			
 **Nivel 1**	× 0,5	5 €	10 €
 **Nivel 2**	× 0,6	6 €	12 €
 **Nivel 3**	× 0,75	7,5 €	15 €
 **Nivel 4**	× 1	10 €	20 €
 **Nivel 5**	× 1,5	15 €	30 €
ORO · NIVELES 6 A 10			
 **Nivel 6**	× 2,5	25 €	50 €
 **Nivel 7**	× 5	50 €	100 €
 **Nivel 8**	× 10	100 €	200 €
 **Nivel 9**	× 20	200 €	400 €
 **Nivel 10**	× 50	500 €	1.000 €
LEGENDARIOS · NIVELES 11 A 14 (MÍNIMO FIJO, SEA CUAL SEA EL BUY-IN)			
 **Nivel 11**	—		10.000 €
 **Nivel 12**	—		100.000 €
 **Nivel 13**	—		333.333 €
 **Nivel 14**	—		500.000 €

NO LO CONFUNDAS

El "valor mínimo" de esta tabla es lo que necesita tu token para estar en ese nivel. No es lo mínimo que cobras al eliminar: eso lo marca la ruleta de la página siguiente.

7 Las probabilidades del sorteo OFICIAL

El premio es el valor medio del token del eliminado multiplicado por el resultado del sorteo. Niveles 1 a 10:

MULTIPLICADOR	PROBABILIDAD OFICIAL	1 DE CADA…	PESO EN LA MEDIA CÁLCULO	CON TOKEN DE 5 €
×100	100 de 100.000	1.000	10%	500 €
×10	500 de 100.000	200	5%	50 €
×3	4.500 de 100.000	22	13,5%	15 €
×2	12.600 de 100.000	8	25,2%	10 €
×1	22.300 de 100.000	4,5	22,3%	5 €
×0,4	60.000 de 100.000	1,7	24%	2 €

Tokens legendarios: otra ruleta

TOKEN	RESULTADOS POSIBLES (MULTIPLICADOR Y PROBABILIDAD OFICIAL)	MÁXIMO
Nivel 11	**×10** 1.000 · **×3** 5.000 · **×2** 11.000 · **×1** 23.000 · **×0,5** 60.000 (de 100.000)	×10
Nivel 12	**×3** 6.000 · **×2** 12.000 · **×1** 22.000 · **×0,6** 60.000 (de 100.000)	×3
Nivel 13	**×2** 16.002 · **×1** 30.658 · **×0,7** 53.340 (de 100.000)	×2
Nivel 14	**×1,5** 18.570 · **×1** 35.005 · **×0,8** 46.425 (de 100.000)	×1,5

COMPROBADO CÁLCULO

En todos los niveles las probabilidades suman el 100% y la media sale exactamente ×1: de media, cada sorteo paga el valor del token.

LO QUE ENSEÑAN LAS TABLAS

En los niveles 1 a 10, el ×10 y el ×100 salen el 0,6% de las veces pero aportan el 15% de la media. En los legendarios pasa al revés: cuanto más alto el nivel, menos varía el premio.

8 ¿Cuánto hay que esperar a un premio grande? CÁLCULO

Con la tabla oficial de los niveles 1 a 10, la probabilidad de que salga al menos un premio grande según cuántas eliminaciones hagas:

ELIMINACIONES	AL MENOS UN ×10 O ×100	AL MENOS UN ×100
10	6%	1%
50	26%	5%
100	45%	10%
500	95%	39%
1.000	99,8%	63%

Un ×10 o más sale una vez de cada 167 eliminaciones; un ×100, una de cada 1.000.

9 Varianza y bankroll

La mitad del dinero se reparte por sorteo y una parte importante del valor llega en premios muy raros. Los resultados vienen a golpes: muchas sesiones flojas y, de vez en cuando, una muy buena.

BANKROLL GUÍA EXTERNA

150 a 200 buy-ins

Es lo que recomienda la guía especializada Bounty Lab para este formato, por encima de lo habitual en torneos.

REVISA DECISIONES, NO SORTEOS

Para saber si jugaste bien un all-in, usa el valor medio del token. Lo que salió en la ruleta no dice nada sobre tu decisión.

10 Cuántas fichas vale un token CÁLCULO

Fichas del bounty = mitad del valor del token × stack inicial ÷ (0,9 × buy-in)

Se cuenta la mitad que cobras al momento. El 0,9 es el buy-in sin el rake.

EJEMPLO: TORNEO DE 10 € CON 20.000 FICHAS INICIALES

Cada euro equivale a 20.000 ÷ 9 = **2.222 fichas**.

TOKEN DEL RIVAL	FICHAS	CON CIEGAS 500/1.000	CON CIEGAS 3.000/6.000
5 € (nivel 1)	5.556	5,6 BB	0,9 BB
25 € (nivel 6)	27.778	27,8 BB	4,6 BB
50 € (nivel 7)	55.556	55,6 BB	9,3 BB

11 Pagar un all-in cuando hay token CÁLCULO

El rival va all-in con 20.000 fichas y tú le cubres. Pones 18.000 más y el bote queda en 43.000. Si ganas, le eliminas y cobras su bounty.

TOKEN DEL RIVAL (TORNEO DE 10 €)	EQUITY QUE NECESITAS PARA PAGAR
Sin bounty (torneo normal)	41,9%
5 € · nivel 1	37,1%
25 € · nivel 6	25,4%
50 € · nivel 7	18,3%

Y AL REVÉS

Si el rival te cubre a ti, en el all-in también te juegas tu token. Con un token alto, piensa dos veces los all-in ajustados.

Preguntas frecuentes

¿Qué son las tres cifras que veo al pinchar un token?

Lo mínimo, lo medio y lo máximo que cobrarías si eliminas a ese jugador. La media se calcula con las probabilidades del sorteo; el máximo es lo que pagaría el multiplicador más alto (×100 en los niveles 1 a 10). OFICIAL

¿Es lo mismo que el "valor mínimo" de la tabla de tokens?

No. Ese es el valor medio que necesita un token para estar en ese nivel. OFICIAL

¿Y si elimino a dos jugadores en la misma mano?

Hay un sorteo y un bounty por cada uno. OFICIAL

¿Y si dos jugadores eliminamos al mismo?

Si enseñáis la misma mano, se sortea un solo bounty y se reparte a partes iguales. OFICIAL

¿Qué cobra el campeón?

Su premio por puesto y un último sorteo con su propio token. OFICIAL

¿Por qué el premio final no coincide con el estimado?

El estimado es inscripciones × (buy-in − rake). El total real depende de los sorteos y solo se conoce tras el último. Si no se llega al garantizado, lo que falta se suma a los premios por puesto. OFICIAL

¿Me puede tocar un token legendario en un torneo barato?

Es muy raro: el nivel 11 pide un valor medio de 10.000 €, sea cual sea el buy-in. En un torneo de 10 € son 2.000 buy-ins. CÁLCULO

¿Qué pasa con las reentradas o con varios all-in y botes secundarios?

La información que publica Winamax sobre el formato no lo detalla. Consúltalo en las reglas del torneo en el lobby o en el soporte de la sala.

PARA PRACTICARLO

EJERCICIO BÁSICO

Juegas un torneo de 10 € y tu token es de nivel 1 (5 €). Eliminas a un rival con token de 5 € y la ruleta da ×2. ¿Cuánto cobras y a qué nivel pasa tu token?

Solución: el premio es 10 €. Cobras 5 € y tu token sube a 10 €: nivel 4, el rojo de plata.

EJERCICIO AVANZADO

Torneo de 20 € con 20.000 fichas iniciales. Un rival con token de 20 € va all-in con 20.000; le cubres y tienes que poner 18.000 más para un bote de 43.000. ¿Cuántas fichas vale su bounty y qué equity necesitas?

Solución: 1 € = 20.000 ÷ 18 = 1.111 fichas. La mitad del token (10 €) son 11.111 fichas. Equity necesaria: 18.000 ÷ (43.000 + 11.111) = 33,3%, frente al 41,9% sin bounty.

GTO Wizard

Estudia spots de torneos con bounties y mira cuánto se amplían los rangos de pago cuando cubres a un rival (ideas 10 y 11).

Jurojin

Lleva el registro de tu bankroll y tus resultados en este formato para ver la varianza real (idea 9).

¿Cuál ha sido tu mejor sorteo?

Compártelo en la comunidad y pregunta tus dudas sobre el formato: tienes vídeos gratis y gente con la que comentar manos.

Únete al Discord

Información oficial: página del formato Space KO de Winamax (winamax.es/space-ko), con sus tablas de tokens y de probabilidades, y la noticia de presentación del formato. Imágenes de los tokens y capturas de la mesa y del sorteo: Winamax. Cálculos: Toys4Poker, a partir de esas tablas. Bankroll: Bounty Lab. Las condiciones pueden cambiar: comprueba siempre la información de la sala. Juega con responsabilidad; solo mayores de 18 años.