

TOYS4POKER

GUÍA PARA INICIARSE

Glosario básico de póker

Los 150 términos que vas a encontrar en la mesa, en el chat y en los vídeos, explicados de forma sencilla y con ejemplos.

01 La mesa y las posiciones

02 Cartas, calles y jugadas

03 Acciones y movimientos

04 Apuestas y matemáticas

05 Rangos y estrategia

06 Perfiles de rivales

07 Jerga de la mesa y del chat

Únete al Discord

01 La mesa y las posiciones

Quién habla primero, quién último y cómo se mide todo en la mesa. La posición es la base de cualquier decisión, tanto en mesa de 6 como en mesa larga.

Mesa de 6 · 6-max

Hoy es el formato más habitual (6-handed), sobre todo en cash online



Preflop habla primero UTG y cierra la BB.
Desde el flop habla primero la SB y el último el botón.

Mesa larga · 7 a 9 jugadores

La habitual en torneos (MTT) y en muchas partidas en vivo



Con **8 jugadores** desaparece UTG+2 y con **7** también UTG+1. Más jugadores = más posiciones tempranas y rangos de apertura más cerrados.

Temprana · Media · Tardía · Ciegas

Botón BTN · DEALER

La ficha que marca quién reparte en cada mano. Se mueve un puesto a la izquierda tras cada mano. Después del flop el botón habla el último: es la mejor posición de la mesa.

Ciega pequeña SB · SMALL BLIND

Apuesta obligatoria de media ciega grande que pone el jugador a la izquierda del botón antes de repartir.

Ciega grande BB · BIG BLIND

Apuesta obligatoria completa que pone el jugador a la izquierda de la SB. También es la unidad con la que medimos stacks y apuestas.

> *"Tengo 100 BB" significa que tu stack equivale a 100 ciegas grandes.*

UTG UNDER THE GUN · EP

El primero en hablar antes del flop, a la izquierda de la ciega grande. Es la posición más temprana (EP) y la que juega el rango más fuerte.

UTG+1 · UTG+2 MESA LARGA · EP

En mesa larga, los puestos que hablan justo después de UTG. También son posiciones tempranas.

Lojack LJ · MP · TAMBIÉN LOWJACK

En mesa larga, la posición a la derecha del hijack. Es la primera de las posiciones medias. También se escribe lowjack.

Hijack HJ · MP

La posición a la derecha del cutoff. En mesa de 6 es la posición media (MP) de nuestras tablas de cash.

Cutoff CO

La posición justo a la derecha del botón. Ya permite abrir bastantes manos.

En posición IP · IN POSITION

Hablar después que el rival en las calles posflop. Ves lo que hace antes de decidir, y eso es una ventaja enorme.

Únete al Discord

01 | La mesa y las posiciones · continuación

Fuera de posición OOP · OUT OF POSITION

Hablar antes que el rival después del flop. Obliga a jugar rangos más fuertes y decisiones más simples.

6-max 6-HANDED · MESA DE 6

Mesa de hasta 6 jugadores. Hoy es el formato más habitual, sobre todo en cash online, y el de nuestras tablas de cash.

Mesa larga FULL RING · 7 A 9 JUGADORES

Mesa de 7 a 9 jugadores. Es la habitual en torneos (MTT) y en muchas partidas en vivo. Hay más posiciones tempranas, así que se abre con rangos más cerrados.

Heads-up HU

Mano o mesa con solo dos jugadores.

Stack PILA

Las fichas que tiene cada jugador delante.

Stack efectivo EFFECTIVE STACK

El stack más pequeño de los implicados en la mano. Es lo máximo que se puede ganar o perder entre ellos.

> *Tú tienes 150 BB y tu rival 80 BB: el stack efectivo es 80 BB.*

Bote POT

Todas las fichas apostadas en la mano hasta ese momento.

Cash CASH GAME · RING

Partidas en las que las fichas valen dinero real y puedes entrar o salir cuando quieras.

NL2, NL5… NO LIMIT + NIVEL

NL es "sin límite": puedes apostar todo tu stack. El número indica el nivel. NL2 se juega con ciegas de 0,01/0,02 € y NL5 con 0,02/0,05 €.

> *En NL2 la compra completa es de 2 € (100 BB).*

Buy-in COMPRA

Lo que pagas para sentarte en una mesa de cash o entrar en un torneo.

Rebuy · Top-up RECOMPRA

Volver a comprar fichas. El top-up rellena tu stack hasta el máximo permitido.

Rake COMISIÓN

La parte de cada bote que se queda la sala. En niveles bajos pesa mucho en tus resultados.

Ante APUESTA INICIAL

Pequeña apuesta obligatoria que ponen todos los jugadores antes de repartir. Es habitual en torneos.

Straddle CIEGA VOLUNTARIA

Apuesta ciega voluntaria, normalmente del doble de la BB, que algunos jugadores ponen antes de ver sus cartas.

Torneo MTT · SPIN

Formato con premios por puesto y ciegas que suben. MTT son torneos de muchas mesas; los Spin son torneos rápidos de 3 jugadores.

Únete al Discord

02 Cartas, calles y jugadas

Cómo se llama cada parte de la mano y cada tipo de jugada que puedes ligar. Empieza por el ranking de manos.

Ranking de manos

De la mejor a la peor

1	**Escalera de color** Straight flush	9♠ 8♠ 7♠ 6♠ 5♠
2	**Póker** Four of a kind	Q♠ Q♥ Q♦ Q♣ 4♠
3	**Full** Full house	K♠ K♥ K♦ 7♣ 7♠
4	**Color** Flush	A♥ J♥ 8♥ 5♥ 2♥
5	**Escalera** Straight	T♠ 9♦ 8♣ 7♥ 6♠
6	**Trío** Three of a kind	8♠ 8♥ 8♦ K♣ 3♠
7	**Dobles parejas** Two pair	J♠ J♦ 4♣ 4♥ A♠
8	**Pareja** One pair	T♠ T♥ A♣ 7♦ 2♠
9	**Carta alta** High card	A♠ Q♦ 9♣ 6♥ 3♠

Preflop ANTES DEL FLOP

La primera ronda de apuestas, con solo tus dos cartas.

Flop 3 CARTAS

Las tres primeras cartas comunitarias que se abren a la vez.

Turn 4.ª CARTA

La cuarta carta comunitaria.

River 5.ª CARTA

La quinta y última carta comunitaria.

Calle STREET

Cada ronda de apuestas: preflop, flop, turn y river.

Showdown ENSEÑAR

El momento en que, tras la última apuesta, los jugadores que siguen en la mano muestran sus cartas.

Muck TIRAR SIN ENSEÑAR

Desechar tus cartas boca abajo, sin mostrarlas.

Board MESA

Las cartas comunitarias que se ven en el centro.

Hole cards CARTAS PROPIAS

Tus dos cartas privadas.

Suited S · DEL MISMO PALO

Dos cartas del mismo palo.

> *AKs = as y rey del mismo palo.*

Offsuit O · DE DISTINTO PALO

Dos cartas de palos diferentes.

> *AKo = as y rey de distinto palo.*

Pocket pair PAREJA DE MANO

Empezar la mano con dos cartas del mismo valor, como 77.

Kicker CARTA ACOMPAÑANTE

La segunda carta que desempata cuando dos jugadores tienen la misma jugada.

> *Mesa A-7-2: con AK ganas a AQ porque tu kicker (K) es mejor.*

Nuts LA MEJOR MANO POSIBLE

La mejor jugada que se puede tener con esa mesa.

Top pair TP · PAREJA MÁXIMA

Pareja con la carta más alta de la mesa.

Únete al Discord

02 | Cartas, calles y jugadas · continuación

Overpair SOBREPAREJA

Pareja de mano mayor que cualquier carta de la mesa.

> *QQ en una mesa J-8-3.*

Set TRÍO CON PAREJA DE MANO

Trío formado con una pareja de mano y una carta de la mesa. Está muy escondido.

Trips TRÍO CON LA MESA PAREADA

Trío usando una carta propia y una pareja de la mesa.

Overcards CARTAS ALTAS

Cartas propias más altas que todas las de la mesa.

Proyecto DRAW

Mano que aún no está hecha pero puede ligar color o escalera con las cartas que faltan.

Proyecto de color FLUSH DRAW · FD

Tienes cuatro cartas del mismo palo y te falta una.

Escalera abierta OESD

Cuatro cartas seguidas que completan escalera por los dos extremos: 8 outs.

> *9-8 en una mesa 7-6-2.*

Gutshot ESCALERA DE TRIPA

Te falta una carta en medio para la escalera: 4 outs.

> *9-7 en una mesa J-T-2: solo te vale un 8.*

Backdoor PROYECTO DE PUERTA TRASERA

Proyecto que necesita ligar en el turn y también en el river.

Combo draw PROYECTO DOBLE

Dos proyectos a la vez, como color y escalera.

Outs CARTAS QUE TE AYUDAN

Las cartas que quedan en la baraja y mejoran tu mano a la ganadora.

Mesa seca DRY BOARD

Mesa poco conectada y sin proyectos, como K-7-2 de palos distintos.

Mesa mojada WET BOARD

Mesa conectada con muchos proyectos posibles, como J-T-9 con dos cartas del mismo palo.

Monótono MONOTONE

Flop con las tres cartas del mismo palo.

Rainbow ARCOÍRIS

Flop con tres palos distintos.

Pareada PAIRED BOARD

Mesa con dos cartas del mismo valor.

Únete al Discord

03 Acciones y movimientos

Lo que puedes hacer cada vez que te toca hablar y los nombres de las jugadas más habituales.

Notación rápida

Así se escriben las acciones en vídeos y foros

x	check
b	bet
c	call
r	raise
f	fold
x/r	check-raise
x/f	pasar y tirar
b/f	apostar y tirar si suben
3b · 4b	3-bet · 4-bet
AKs · AKo	suited · offsuit
77	pareja de sietes
A5s+	A5s y todas las mejores

Ejemplo: **BTN open, BB 3b, BTN c** → el botón abre, la ciega grande hace 3-bet y el botón paga.

Fold RETIRARSE · F

Tirar tus cartas y abandonar la mano.

Check PASAR · X

No apostar, cuando nadie ha apostado antes en esa calle.

Call PAGAR · C

Igualar la apuesta del rival.

Bet APOSTAR · B

Hacer la primera apuesta de una calle.

Raise SUBIR · R

Aumentar una apuesta anterior.

All-in JAM · SHOVE · PUSH

Apostar todas tus fichas.

Limp ENTRAR PAGANDO

Pagar solo la ciega grande preflop en lugar de subir. En general es una mala costumbre.

Overlimp LIMP DETRÁS

Hacer limp cuando otro jugador ya ha hecho limp antes.

Open raise OR · ABRIR

Ser el primero en subir preflop cuando nadie ha entrado en el bote.

> *Abrimos x3: subimos a 3 BB.*

ROL RAISE OVER LIMPERS · ISO

Subir cuando uno o más jugadores han hecho limp, para aislarlos y jugar con iniciativa.

3-bet RESUBIDA

La subida que va después de una apertura. Preflop cuenta como tercera apuesta: la ciega grande es la primera y el open raise la segunda.

4-bet RESUBIDA AL 3-BET

Subir de nuevo después de un 3-bet.

5-bet RESUBIDA AL 4-BET

Subir tras un 4-bet. En cash con 100 BB suele ser all-in.

Squeeze APRETAR

3-bet cuando ya hay una apertura y al menos un jugador que la ha pagado.

Únete al Discord

03 | Acciones y movimientos · continuación

Cold call PAGAR EN FRÍO

Pagar una subida sin haber metido antes fichas voluntariamente en el bote.

> *Pagar un 3-bet desde el botón sin haber abierto.*

Steal ROBO DE CIEGAS

Open raise desde CO, BTN o SB con la idea de llevarse las ciegas sin pelea.

C-bet APUESTA DE CONTINUACIÓN

Apostar en el flop siendo quien subió en la última ronda preflop.

Check-raise X/R

Pasar y, cuando el rival apuesta, subirle.

Check-back PASAR DETRÁS

Pasar en posición cuando el rival también ha pasado, cerrando la acción de esa calle.

Donk bet APUESTA AL AGRESOR

Apostar fuera de posición directamente al jugador que llevaba la iniciativa, antes de que pueda hacer su c-bet.

Float PAGAR PARA ROBAR DESPUÉS

Pagar una apuesta con una mano floja, normalmente en posición, para llevarte el bote en una calle posterior.

Slowplay JUGADA LENTA

Jugar pasivo con una mano muy fuerte para no espantar al rival.

Min-raise SUBIDA MÍNIMA

Subir el mínimo permitido: el doble de la apuesta anterior.

Overbet SOBREAPUESTA

Apuesta más grande que el bote.

Block bet APUESTA DE BLOQUEO

Apuesta pequeña fuera de posición para ver la siguiente carta o el showdown más barato.

Hero call PAGO VALIENTE

Pagar una apuesta grande con una mano modesta porque crees que el rival va de farol.

Hero fold RETIRADA VALIENTE

Tirar una mano muy fuerte porque estás convencido de que vas por detrás.

Únete al Discord

04 Apuestas y matemáticas

Los números que hay detrás de cada decisión. No hace falta calcular al céntimo: basta con entender la idea.

Chuleta rápida

Equity mínima para pagar una apuesta

APUESTA DEL RIVAL	NECESITAS
33 %	20 %
50 %	25 %
75 %	30 %
100 %	33 %
150 %	37,5 %

Probabilidad de ligar del flop al river

PROYECTO	OUTS	%
Color	9	35 %
Escalera abierta	8	31,5 %
Gutshot	4	16,5 %
Color + escalera	15	54 %
Dos overcards	6	24 %

Sizing TAMAÑO DE APUESTA

Cuánto apuestas. Se suele expresar en ciegas grandes preflop y en % del bote posflop: 33 % es un tercio del bote.

Value bet APUESTA DE VALOR

Apostar con una mano que esperas que sea la mejor para que te paguen manos peores. Si solo ganas a una parte de lo que te paga, es thin value (valor fino).

Farol BLUFF

Apostar con una mano que probablemente pierde para que el rival tire una mejor.

Semifarol SEMIBLUFF

Farol con un proyecto: si te pagan, todavía puedes ligar.

Equity EQUIDAD

El % del bote que te corresponde si se vieran todas las cartas hasta el river.

> *AA contra KK antes del flop tiene alrededor de un 80 % de equity.*

Pot odds PROBABILIDADES DEL BOTE

Lo que tienes que pagar comparado con lo que puedes ganar. Te dicen qué equity mínima necesitas para pagar.

> *Bote de 10, el rival apuesta 5. Pagas 5 para un bote final de 20: necesitas ganar el 25 % de las veces.*

Regla del 2 y del 4 CÁLCULO RÁPIDO

Multiplica tus outs por 4 en el flop (quedan dos cartas) o por 2 en el turn (queda una) para estimar tu % de ligar.

> *Proyecto de color en el flop: 9 outs × 4 ≈ 36 %.*

EV VALOR ESPERADO

Lo que ganas o pierdes de media con una decisión si la repitieras muchas veces. +EV es rentable; −EV pierde dinero.

Fold equity EQUITY POR RETIRADA

La parte de lo que gana una apuesta que viene de que el rival se retire.

Implied odds PROBABILIDADES IMPLÍCITAS

Lo que esperas ganar en calles posteriores si ligas tu proyecto.

SPR STACK-TO-POT RATIO

Stack efectivo dividido entre el bote en el flop. Con SPR bajo es más fácil acabar all-in.

> *Bote de 20 y stack efectivo de 90: SPR = 4,5.*

SRP · Bote de 3-bet SINGLE RAISED POT · 3-BET POT

SRP: bote con una sola subida preflop. Bote de 3-bet: preflop ha habido 3-bet y call.

Únete al Discord

05 Rangos y estrategia

Cómo piensan los jugadores que estudian: en rangos de manos, no en una sola mano.

Para practicarlo

Herramientas que usamos en los tutoriales

GTO Wizard

Solver y entrenador para estudiar spots y rangos.

H2N

Tracker y HUD: guarda tus manos y muestra las estadísticas de los rivales.

Flopzilla Pro

Trabaja rangos y equity: qué parte de un rango liga cada flop.

Los vídeos para aprender a usarlas, gratis en nuestro Discord.

Rango RANGE

El conjunto de manos que puede tener un jugador en una situación concreta. Nuestras tablas preflop son rangos.

Combos COMBINACIONES

Cada forma concreta de tener una mano. Una pareja tiene 6 combos, una mano suited 4 y una offsuit 12.

Notación + A5S+, 22+

"+" significa "y todas las mejores de ese tipo".

> *A5s+ = A5s a AKs · 22+ = todas las parejas · KTo+ = KTo, KJo y KQo.*

Broadways CARTAS ALTAS

Las cartas de la T al as. Manos como KQ o QJ son broadways.

Suited connectors CONECTORES DEL MISMO PALO

Cartas seguidas del mismo palo, como 87s o 65s.

Ax suited AS CON CARTA SUITED

Un as con otra carta del mismo palo, como A5s.

Rango lineal LINEAR · MERGED

Rango que juega las mejores manos de arriba abajo, sin saltos.

Rango polarizado POLAR

Rango con manos muy fuertes y faroles, sin manos medias.

Bloqueador BLOCKER

Carta que tienes y que reduce las combinaciones de una mano del rival.

> *Con un as en la mano es menos probable que el rival tenga AA o AK.*

Bote multiway MULTIWAY

Bote con tres o más jugadores. Hacen falta manos más fuertes y se farolea menos.

Iniciativa INITIATIVE

Ser el último que subió en la calle anterior. Suele permitirte apostar primero.

GTO TEORÍA DE JUEGO ÓPTIMO

Estrategia equilibrada, difícil de explotar, que calculan los solvers.

Juego explotativo EXPLOIT

Desviarse de la estrategia equilibrada para aprovechar los errores concretos de un rival.

> *Farolear menos a quien nunca se retira.*

Frecuencia MIXED

Jugar la misma mano de varias formas en distintos porcentajes.

Únete al Discord

05 | Rangos y estrategia · continuación

Solver CALCULADORA GTO

Programa que calcula la estrategia teórica para una situación concreta.

Tracker BASE DE DATOS DE MANOS

Programa que guarda tus manos y calcula estadísticas tuyas y de tus rivales.

HUD HEADS-UP DISPLAY

Estadísticas de cada rival que el tracker muestra sobre la mesa mientras juegas.

Leak FUGA

Error que repites y que te hace perder dinero de forma constante.

Winrate BB/100

Lo que ganas medido en ciegas grandes por cada 100 manos.

Muestra SAMPLE

El número de manos de las que sacas conclusiones. Con pocas manos los datos engañan.

Bankroll BANCA

El dinero que dedicas solo al póker.

BRM GESTIÓN DE BANCA

Normas para elegir nivel según tu bankroll. En cash se suele recomendar tener al menos 30 compras completas del nivel que juegas.

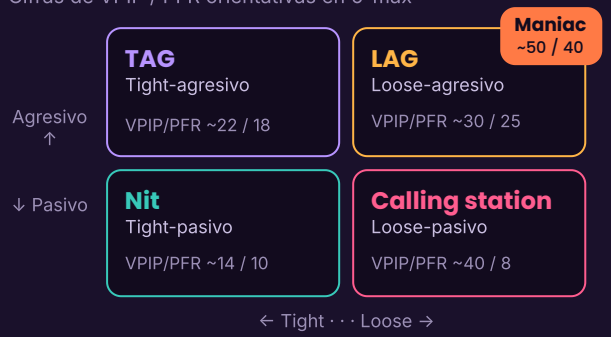
Únete al Discord

06 Perfiles de rivales

Etiquetas que usamos para describir cómo juega alguien. Saber ante quién estás cambia lo que debes hacer.

Mapa de perfiles

Cifras de VPIP / PFR orientativas en 6-max



Los recreacionales suelen estar abajo a la derecha: juegan muchas manos y pagan demasiado.

Tight · Loose CERRADO · ABIERTO

Tight es quien juega pocas manos; loose, quien juega muchas.

Pasivo · Agresivo PASSIVE · AGGRESSIVE

Pasivo es quien paga mucho y apuesta o sube poco; agresivo, quien apuesta y sube a menudo.

Recreacional FISH · REC

Jugador que juega por diversión y comete errores grandes. Es de quien sale la mayor parte de las ganancias.

Whale BALLENA

Recreacional que juega muchísimas manos y pierde mucho dinero.

Reg REGULAR

Jugador habitual que se toma el póker en serio y suele estudiar.

Nit ROCA

Muy tight: solo entra con manos fuertes. Si apuesta fuerte, créetelo.

TAG TIGHT-AGRESIVO

Juega pocas manos pero las juega con agresividad. Es el estilo recomendado para empezar.

LAG LOOSE-AGRESIVO

Juega muchas manos y presiona mucho. Difícil de jugar en contra.

Calling station PAGADOR

Paga casi todo y rara vez se retira. No le hagas faroles: apuesta por valor.

Maniac MANÍACO

Sube y apuesta con casi cualquier mano. Deja que se pase y págale más.

VPIP VOLUNTARILY PUT $ IN POT

% de manos en las que mete dinero de forma voluntaria preflop (pagando o subiendo). Las ciegas no cuentan.

PFR PREFLOP RAISE

% de manos en las que sube preflop.

3-bet % 3B

% de veces que hace 3-bet cuando tiene ocasión.

Fold to c-bet FCB

% de veces que tira ante una c-bet.

AF FACTOR DE AGRESIÓN

Relación entre las veces que apuesta o sube y las que paga. Cuanto más alto, más agresivo.

WTSD WENT TO SHOWDOWN

% de veces que llega al showdown después de ver el flop.

Únete al Discord

07 Jerga de la mesa y del chat

Expresiones que vas a leer en el chat, en los vídeos y en el Discord.

Varianza VARIANCE

La parte de suerte de los resultados a corto plazo. Puedes jugar bien y perder durante días.

Bad beat MALA SUERTE

Perder una mano en la que ibas muy por delante.

Cooler MANO INEVITABLE

Perder mucho con una mano muy fuerte contra otra todavía más fuerte, sin forma razonable de evitarlo.

> *KK contra AA preflop con 100 BB.*

Tilt PERDER LOS NERVIOS

Jugar peor por enfado o frustración. Lo mejor es parar la sesión.

Downswing MALA RACHA

Periodo de pérdidas seguidas.

Upswing BUENA RACHA

Periodo de ganancias seguidas.

Run good · run bad IR CON SUERTE · SIN SUERTE

Estar ganando o perdiendo más de lo esperado por las cartas.

Chop REPARTIR

Dividir el bote, por empate o por acuerdo.

Run it twice REPARTIR DOS VECES

Con all-in, repartir dos veces las cartas que faltan y dividir el bote entre los resultados. Reduce la varianza.

Sit out AUSENTE

Quedarse sentado en la mesa sin recibir cartas.

Time bank BANCO DE TIEMPO

Tiempo extra que te da la sala para pensar una decisión difícil.

Multitabling VARIAS MESAS

Jugar varias mesas a la vez.

Grinder GRINDEAR

Jugador que hace muchas manos con constancia. "Grindear" es jugar mucho volumen.

BvB BLIND VS BLIND

Mano entre la ciega pequeña y la ciega grande cuando todos los demás se han retirado.

Donk JUGADOR FLOJO

Forma despectiva de llamar a un jugador malo. No confundir con la donk bet.

nh · gg · gl · ty CHAT

Nice hand (buena mano), good game (buena partida), good luck (suerte) y thank you (gracias).

Ship it ¡A POR ELLO!

Expresión de ánimo, sobre todo cuando alguien gana un bote grande o un torneo.

Sick BRUTAL

Algo increíble, para bien o para mal: una jugada, una suerte o una racha.

Únete al Discord

Índice alfabético

Busca un término: el número indica su sección.

#

3-bet 03
3-bet % 06
4-bet 03
5-bet 03
6-max 01

A

AF 06
All-in 03
Ante 01
Ax suited 05

B

Backdoor 02
Bad beat 07
Bankroll 05
Bet 03
Block bet 03
Bloqueador 05
Board 02
Bote 01
Bote multiway 05
Botón 01
BRM 05
Broadways 05
Buy-in 01
BvB 07

C

C-bet 03
Call 03
Calle 02
Calling station 06
Cash 01
Check 03
Check-back 03
Check-raise 03
Chop 07
Ciega grande 01
Ciega pequeña 01
Cold call 03
Combo draw 02
Combos 05
Cooler 07
Cutoff 01

D

Donk 07
Donk bet 03
Downswing 07

E

En posición 01
Equity 04
Escalera abierta 02
EV 04

F

Farol 04
Float 03
Flop 02
Fold 03
Fold equity 04
Fold to c-bet 06
Frecuencia 05
Fuera de posición 01

G

Grinder 07
GTO 05
Gutshot 02

H

Heads-up 01
Hero call 03
Hero fold 03
Hijack 01
Hole cards 02
HUD 05

I

Implied odds 04
Iniciativa 05

J

Juego explotativo 05

K

Kicker 02

L

LAG 06
Leak 05
Limp 03
Lojack 01

M

Maniac 06
Mesa larga 01
Mesa mojada 02
Mesa seca 02
Min-raise 03
Monótono 02
Muck 02
Muestra 05
Multitabling 07

N

nh · gg · gl · ty 07
Nit 06
NL2, NL5... 01
Notación + 05
Nuts 02

O

Offsuit 02
Open raise 03
Outs 02
Overbet 03
Overcards 02
Overlimp 03
Overpair 02

P

Pareada 02
Pasivo · Agresivo 06
PFR 06
Pocket pair 02
Pot odds 04
Preflop 02
Proyecto 02
Proyecto de color 02

R

Rainbow 02
Raise 03
Rake 01
Rango 05
Rango lineal 05
Rango polarizado 05
Rebuy · Top-up 01
Recreacional 06
Reg 06
Regla del 2 y del 4 04
River 02
ROL 03
Run good · run bad 07
Run it twice 07

S

Semifarol 04
Set 02
Ship it 07
Showdown 02
Sick 07
Sit out 07
Sizing 04
Slowplay 03
Solver 05
SPR 04
Squeeze 03
SRP · Bote de 3-bet 04
Stack 01
Stack efectivo 01
Steal 03
Straddle 01
Suited 02
Suited connectors 05

T

TAG 06
Tight · Loose 06
Tilt 07
Time bank 07
Top pair 02
Torneo 01
Tracker 05
Trips 02
Turn 02

U

Upswing 07
UTG 01
UTG+1 · UTG+2 01

V

Value bet 04
Varianza 07
VPIP 06

W

Whale 06
Winrate 05
WTSD 06

Únete al Discord